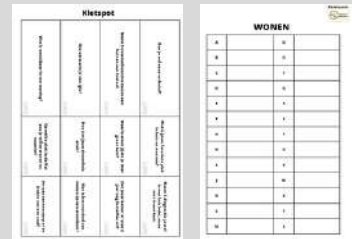


TECHNOTHEEK


Programmeren - Bee-Bots Leerlingenkaart




Deze les wordt gezamenlijk gestart.
Je krijgt van de leerkracht een werkblad.
Luister naar de uitleg die je daarbij krijgt.



Groep 5 - 8

 45 minuten

 Max. 4 leerlingen per
transparante mat

Wat heb je nodig?

- 4 Bee-Bots
- 1 transparante mat + 24 kaarten
- Kopieën werkblad 1 en/of 2
- Uitlegkaart 7 knoppen Bee-Bot

Leerdoel(en)

- Je leert hoe je een Bee-Bot kan programmeren.
- Je wordt gestimuleerd om vooruit te denken bij het programmeren van de Bee-Bot.

Instructie

De Bee-Bot is te bedienen met de 7 knoppen op zijn rug.
Om van punt A naar punt B te komen, geef je de Bee-Bot vooraf de juiste opdrachten.
Let op! Programmeer eerst de hele weg en druk dan pas op GO.

1. Met de uitlegkaart van de 7 knoppen ga je eerst zelf ontdekken hoe de Bee-Bot werkt.
2. Er zijn steeds twee kaarten die bij elkaar horen.
Programmeer de Bee-Bot om te starten en te eindigen met de juiste kaartcombinatie.